



NAHUEL GALLO

PRODUCTOR | DOCENTE | DISEÑADOR LÚDICO | DISEÑADOR UX/UI

INFORMACIÓN



m.nahuel.gallo@gmail.com
+54 9 11 3812 5616
San cristobal, CABA
25/06/1996

CONOCIMIENTOS



- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Premiere
- Adobe After Effects
- Scrum, Agile y Kanban
- Slack y Discord
- Trello, Jira y Hack n' plan
- Balsamiq Mockup
- Graphics Gale y Aseprite
- Wordpress
- HTML, CSS y JS
- UNITY
- Construct 2/3
- FIGMA, MIRO, PENPOT
- Streamlabs OBS
- Testing /QA
- Game Maker Studio
- GODOT / GDScript

IDIOMAS



INGLÉS

Escrito: Avanzado
Oral: Avanzado



FRANCÉS

Escrito: Bajo
Oral: Bajo

INTERESES



Fotografía, Cine, Educación, Composición Musical, Bellas Artes, Pixel Art, ilustración digital, realidad virtual, realidad aumentada y organización de eventos.



EXPERIENCIA

► UNIVERSIDAD DE JOSE C. PAZ (UNPAZ)

Agosto 2021 - Presente

Docente en las materias de "Marketing Digital para videojuegos" e "Industria del videojuego" en el marco de la licenciatura de Producción de videojuegos.

► CENTRO UNIVERSITARIO (CUDI)

2023 - Presente

Docente en las materias de "Diseño Lúdico" e "Industria del videojuego" en el marco de la tecnicatura de Producción de videojuegos por medio de UNPAZ.

► UNIVERSIDAD ARG. DE LA EMPRESA (UADE)

2025 - Presente

Docente de "Diseño de Niveles 2" y "Testeo y QA" dentro de la carrera de desarrollo de videojuegos.

► UNIVERSIDAD DE LA MATANZA (UNLAM)

Junio 2021 - Presente

Docente de "diseño de interfaces de aplicaciones interactivas" en el marco de la tecnicatura de animación.

► INSTITUTO SUPERIOR EN COMUNICACIÓN (ISEC)

Junio 2021 - Presente

Docente de materias de diseño UX/UI, HTML, CSS, JAVASCRIPT, NODE Js, Wordpress (CMS), marketing e investigación publicitaria

► ESCUELA MULTIMEDIAL DAVINCI

Junio 2022 - Julio 2024

Docente de materias de "diseño y programación de videojuegos en Construct 2/3" para multiples edades y formatos.

► INSTITUTO YUGETS

Agosto 2021 - 2025

Docente de "Multimedia" y "Videojuegos" en la carrera terciaria Tecnicatura Superior en Ludotecas.



[MAS INFORMACIÓN EN LINKEDIN](#)



EDUCACIÓN

► ROGELIO YRURTIA | Bachiller - Maestro Bellas artes (2009 - 2014)

► FUNDACIÓN FORGE | Marketing Digital (2015-2016)

► GAME WORK JAM | Diseño y producción de videojuegos (2012-2017)

► IMAGE CAMPUS | Trayecto Game Design (2018)

► ESCUELA DAVINCI | Curso Construct 2/3 (2020)

*Disponibilidad : Full time - Part time

